

Eeuwig Schaak wint met grote cijfers

Eeuwig Schaak heeft vorige week wraak genomen op zichzelf door met forse cijfers te winnen van Schaakhoeve. In Hoeven werd het maar liefst $3\frac{1}{2}-\frac{1}{2}$ voor Eeuwig Schaak. Daarmee poetst Eeuwig Schaak de onnodige nederlaag tegen De Baronie weer aardig weg. Een winst van $3\frac{1}{2}-\frac{1}{2}$ lijkt een complete walk-over, maar dat was het nu ook weer niet. Gerard Snoeijs zette Eeuwig Schaak op het goede pad, door overtuigend te winnen van Wim Rijdsijk. Jan Rijkse had het niet makkelijk tegen Martin Snoep, die met een paar sterke vrijpionnen dwars door het midden kwam opzetten. Jan wist ze echter te stoppen en de partij remise te houden. Patrick Heijnen leek tegen Casper van Maanen ook op remise af te koersen. Een remise-aanbod van Patrick werd door Casper geweigerd, waarna Casper alles of niets ging spelen en zichzelf daarmee de das om deed. Het werd namelijk niets voor Casper en alles voor Patrick.

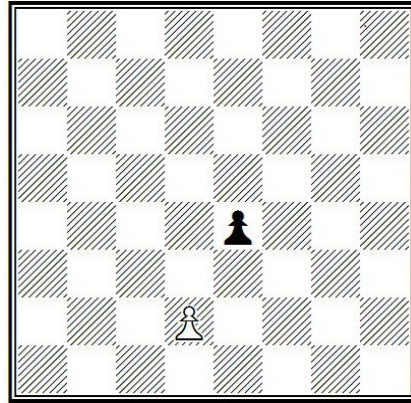


Patrick Heijnen

De partij tussen Ruud Martin en Hans Otten was een tumultueuze partij, waarin van alles gebeurde. Zelfs na de partij was er nog enige verwarring, want in eerste instantie was er een remise op het wedstrijdformulier ingevuld, terwijl Hans toch echt gewonnen had. Het bleek een misverstandje, dat onmiddellijk ook weer rechtgezet werd.

De volgende wedstrijd in de Avondcompetitie voor Eeuwig Schaak is pas weer op 8 december. In november wordt er ook nog een ronde gespeeld, maar Eeuwig Schaak is dan vrij. Eeuwig Schaak speelt op 8 december tegen Staunton uit Etten-Leur, die de eerste twee wedstrijden met forse cijfers won en dus nu aan kop staat.

De lastigste regel in het schaakspel is de en-passant-regel. Jeugdleden gaan er nogal eens de fout mee in, maar ook wat minder ervaren volwassen schakers hebben soms nog problemen met en passant. Om de en-passant-regel te begrijpen moeten we terug gaan naar de late Middeleeuwen. De schaakregels werden toen ingrijpend veranderd. De dame deed haar intrede, de rochade werd ingevoerd en de pionnen mochten vanaf het startveld twee velden vooruit in plaats van één veld. Door deze nieuwe regels werd het schaakspel een stuk sneller en dynamischer. Maar door de pion meteen twee velden vooruit te zetten ontstond wel een merkwaardige situatie.



De witte pion op het diagram kon door de nieuwe regel de zwarte pion gewoon voorbijlopen zonder geslagen te worden. Dit vonden de schakers van die tijd eigenlijk niet wenselijk en daarom werd de en-passant-regel ingevoerd. Als een pion twee velden vooruit gaat en dan naast een pion van de tegenstander komt, mag die pion doen alsof de pion maar één zet vooruit is gegaan en hem toch slaan. Als in het diagram de witte pion van d2 naar d4 gaat mag de zwarte pion dus doen alsof de witte pion op d3 staat en hem zo slaan. Dit wordt genoteerd als “e4xd3 e.p.” (waarbij e.p. uiteraard staat voor “en passant”). De witte pion verdwijnt dus van e4 en de zwarte pion komt op d3 terecht. Je moet dan wel onmiddellijk en passant slaan, als je een zet wacht mag het niet meer. En voor alle duidelijkheid: en passant slaan mag dus alleen met een pion en alleen als een pion twee velden vooruit gaat.

