

# Competitie Reglement SV Eeuwig Schaak

## Algemeen

### Artikel 1

Er wordt gespeeld volgens de officiële regels van het laatste **FIDE** reglement in de Nederlandse vertaling.

Afmeldingen kunnen op het publicatiebord worden vermeld of op de speeldatum vóór 18.00 uur aan de competitieleiding worden doorgegeven.

De partijen dienen uiterlijk 20.15 uur aan te vangen. Wie om 20.45 uur niet aanwezig is, verliest de partij.

### Artikel 2

Het aantal manches en het aantal ronden per manche wordt door de competitieleiding vastgesteld en is afhankelijk van het aantal deelnemers.

Het speeltempo van een partij bedraagt veertig zetten in  $1\frac{1}{2}$  uur. Na de veertigste zet van zwart krijgen beide spelers vijftien minuten extra speeltijd.

Voor jeugdspelers die aan de competitie meedoen, kan het speeltempo worden aangepast naar één uur per persoon zonder extra speeltijd.

### Artikel 3

De competitie wordt met enkele aanpassingen gespeeld volgens het "**Systeem Keizer**".

De hoofdlijnen van het "**Systeem Keizer**" zijn :

Iedere speler krijgt een waardecijfer. Het waardecijfer wordt bepaald aan de hand van de eindstand van de vorige manche en het aantal deelnemers.

Het waardecijfer van de hoogst genoteerde speler is ongeveer  $1\frac{1}{2}$  maal het aantal deelnemers.

De paring geschiedt volgens de ranglijst.

Nummer 1 speelt tegen nummer 2. Als deze personen al tegen elkaar gespeeld hebben, speelt nummer 1 tegen nummer 3, enz.

Het is de bedoeling dat spelers die dicht bij elkaar staan op de ranglijst, tegen elkaar uitkomen.

Men speelt zoveel mogelijk even vaak met wit als met zwart.

Na elke ronde wordt een nieuwe ranglijst bepaald. De (eventuele nieuwe) koploper krijgt dan het maximum waardecijfer. Daarna worden alle berekeningen van vorige ronden opnieuw uitgevoerd (zgn. herberekening).

Dus een winstpartij tegen de nummer 1 van de ranglijst levert in eerste instantie het maximale aantal punten op. Zakt die speler naderhand op de ranglijst, dan wordt alsnog het lagere waardecijfer voor die winstpartij toegekend.

Nieuwe deelnemers aan de competitie worden onderaan de ranglijst ingedeeld.

## Puntenwaardering

### Artikel 4

Bij winst krijgt men het waardecijfer van de tegenstander toegekend.

Bij verlies krijgt men 1 punt of maximaal 2 punten, afhankelijk van het aantal deelnemers.

Bij remise krijgt men de helft van het waardecijfer van de tegenstander.

Bij afmelding vooraf via het publicatiebord of voor 18.00 uur op de competitieavond krijgt men een deel van de eigen rating.

Dit deel is afhankelijk van het aantal te spelen ronden per manche n.l.:

Bij 5 ronden per manche: eerste afmelding  $\frac{1}{3}$  en tweede afmelding  $\frac{1}{6}$  van eigen waardecijfer.

Bij 6 ronden per manche: eerste en tweede afmelding  $\frac{1}{3}$  van eigen waardecijfer.

Bij 7 ronden per manche: eerste en tweede afmelding  $\frac{1}{3}$  en bij derde afmelding  $\frac{1}{6}$  van eigen waardecijfer.

Bij 8 ronden per manche: eerste drie afmeldingen  $1/3$  van eigen waardecijfer.  
Zonder afmelding krijgt men 0 punten.

### **Uitloting**

#### *Artikel 5*

Bij uitloting als gevolg van een oneven aantal spelers ontvangt men  $2/3$  deel van het eigen waardecijfer. Uitloting kan 1 á 2 maal per seizoen voorkomen.

Een speler die uitgeloot is loot niet meer mee, tenzij iedere speler die op die clubavond aanwezig is een keer is uitgeloot.

Nieuwe spelers worden in hun eerste ronde uitgesloten van uitloting.

### **Indeling wedstrijden**

#### *Artikel 6*

Per manche kan men maar eenmaal dezelfde tegenstander ontmoeten.

Tijdens de competitie wordt gestreefd naar een zo gelijkmatig mogelijke kleurverdeling.

Mocht men tijdens de tweede manche een tegenstander treffen welke men in de eerste manche ook heeft ontmoet, dan speelt men met wisseling van kleur.

Indien men bij het spelen van drie manches elkaar voor de derde keer ontmoet, is de gelijkmatige kleurverdeling weer van toepassing.

### **Clubkampioen**

#### *Artikel 7*

Clubkampioen wordt:

De speler welke in alle manches te samen het hoogst aantal punten heeft behaald.

Bij gelijk eindigen gelden de volgende regels:

1. De speler met het beste resultaat in de onderlinge partijen.
2. De speler die in de voorgaande competitie lager is geëindigd.

### **Onvoorziene omstandigheden**

#### *Artikel 8*

Als zich situaties voordoen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de competitieleiding.

Tegen de beslissing van de competitieleiding is beroep mogelijk bij het bestuur.

*Aldus vastgesteld in de algemene vergadering, gehouden op 7 januari 2016, te Rucphen.*